**RUBRICA VALUTATIVA SCIENZE Classe terza a.s. 2022-2023**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SCIENZE** | **ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI** | | | |
| OBIETTIVO | DA MIGLIORARE | BASE | PARZIALE | ADEGUATO |
| Descrivere le fasi del metodo sperimentale. (1°) | Riconosce le fasi del metodo sperimentale, solo se guidato. | Conosce le fasi del metodo sperimentale. | Conosce e descrive le fasi del metodo sperimentale. | Conosce e descrive con sicurezza le fasi del metodo sperimentale. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SCIENZE** | **OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO** | | | |
| OBIETTIVO | DA MIGLIORARE | BASE | PARZIALE | ADEGUATO |
| Osservare gli ambienti e gli esseri viventi, per coglierne le trasformazioni naturali e artificiali.  (1°- 2°) | Osserva gli ambienti e gli esseri viventi e ne coglie le trasformazioni naturali e artificiali, solo se guidato. | Osserva gli ambienti e gli esseri viventi e ne coglie le trasformazioni naturali e artificiali, in modo essenziale. | Osserva gli ambienti e gli esseri viventi e ne coglie le trasformazioni naturali e artificiali, in modo autonomo e generalmente corretto. | Osserva gli ambienti e gli esseri viventi e ne coglie le trasformazioni naturali e artificiali, in modo autonomo e preciso. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SCIENZE** | **L’UOMO, I VIVENTI E L’AMBIENTE** | | | |
| OBIETTIVO | DA MIGLIORARE | BASE | PARZIALE | ADEGUATO |
| Classificare gli esseri viventi. (1°) | Classifica gli esseri viventi in modo essenziale, solo se guidato. | Classifica gli esseri viventi in modo essenziale. | Classifica gli esseri viventi in modo autonomo. | Classifica gli esseri viventi in modo autonomo e preciso. |
| Conoscere e descrivere gli ecosistemi. (2°) | Conosce e descrive gli ecosistemi in modo essenziale, solo se guidato. | Conosce e descrive gli ecosistemi in modo essenziale. | Conosce e descrive gli ecosistemi in modo autonomo. | Conosce e descrive gli ecosistemi in modo autonomo e preciso. |